

СОЗДАНИЕ
НОВОГО
ПРОТИВНИКА

The image features two futuristic mechs. The one on the left is primarily brown and tan with yellow accents. The one on the right is primarily red with white and black accents. They are positioned behind the text, which is rendered in a large, white, outlined font with a blue drop shadow.

EXPLORER

ЗАГОТОВКА ПРОЕКТ 2

- audio
- image
- js
 - class_ally.js
 - class_move.js
 - class_opponent.js
 - class0.js
 - default_function.js
 - prog.js**
 - index.html
 - style.css

OUTLINE

TIMELINE

```
js > JS prog.js > draw
25 function draw(){
37     o.удалить_объект();
38 }
39 }
40 }
41 for(let value in obj){
42     obj[value].f0();
43     obj[value].f1();
44 }
45 }
46 if(time%100==0){
47     f_creat_obj('c_opponent',15000,['opponent'],0,100,{dw:2,dh:2});
48 }
49 }
50 if(time%300==0){
51     f_creat_obj('c_opponent',15000,['opponent'],0,100,{dw:2,dh:2});
52 }
53 }
54 time++;
55 if(!pause) requestAnimationFrame(draw);
60 let c_name = event.currentTarget.className;
61 }
62 }
63 document.onmousemove = function(event){
64     if((!pause)&&(typeof(obj_move.picture)!='undefined')){
65         obj_move.x = event.clientX;
66     }
67 }
```

Копируем условие, при котором каждые 300 кадров будет запускаться функция f_creat_obj, создающая новый объект.

Время жизни объекта в миллисекундах. Если указать 0, то объект не будет удаляться.

Размер создаваемого объекта

EXPLORER

ЗАГОТОВКА ПРОЕКТ 2

- audio
- image
- js
 - class_ally.js
 - class_move.js
 - class_opponent.js
 - class0.js
 - default_function.js
 - prog.js**
 - index.html
 - style.css

OUTLINE

TIMELINE

```
js > JS prog.js > draw
25 function draw(){
37     o.удалить_объект();
38 }
39 }
40 }
41 for(let value in obj){
42     obj[value].f0();
43     obj[value].f1();
44 }
45 }
46 if(time%100==0){
47     f_creat_obj('c_opponent',15000,['opponent'],0,100,{dw:2,dh:2});
48 }
49 }
50 if(time%300==0){
51     f_creat_obj('c_opponent',15000,['opponent'],0,100,{dw:2,dh:2});
52 }
53 }
54 time++;
55 if(!pause) requestAnimationFrame(draw);
61 }
62 }
63 document.onmousemove = function(event){
64     if((!pause)&&(typeof(obj_move.picture)!='undefined')){
65         obj_move.x = event.clientX;
66     }
67 }
```

Копируем условие, при котором каждые 300 кадров будет запускаться функция f_creat_obj, создающая новый объект.



Координаты, в которых появляется объект. Если указать 0, то берется случайное число. Не забывайте сохранить все файлы.

СОЗДАНИЕ
НОВОГО
ПРОТИВНИКА

The image features two futuristic mechs. The one on the left is primarily brown and tan with yellow accents. The one on the right is primarily red and white with black accents. They are positioned behind the text, which is centered and reads 'СОЗДАНИЕ НОВОГО ПРОТИВНИКА' in a stylized, outlined font.