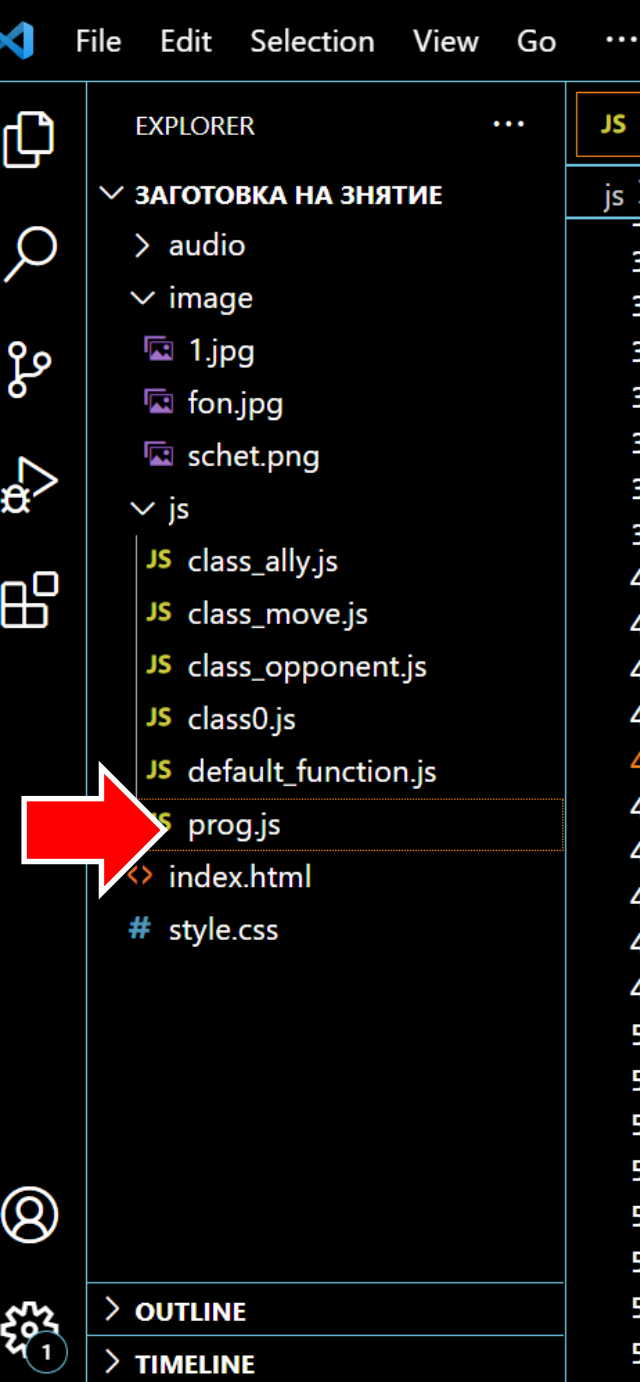
A vibrant, cartoon-style illustration of space. In the center is a large Earth with blue oceans and green continents. Surrounding it are various celestial objects: a ringed planet (like Saturn) in the top left, a rocket with a flame in the top left, a large brown asteroid in the top right, a smaller brown asteroid in the middle right, a rocket with three flames in the bottom right, and a blue planet in the bottom right. There are also several smaller brown asteroids and light blue stars scattered throughout the scene.

УПРАВЛЕНИЕ ПОВЕДЕНИЕМ ОБЪЕКТОВ

УПРАВЛЕНИЕ ПОВЕДЕНИЕМ ОБЪЕКТОВ



На этом уроке мы познакомимся с классами объектов. Научимся редактировать алгоритмы поведения персонажей



Открываем основную программу – prog.js
Находим 46 строку – таймер выход
противников на сцену.
Попробуйте поменять значение 100 на 50
Как изменилась частота их появления?
Подберите оптимальное для себя значение

```
44 }
45
46 if(time%100==0){
47     t_creat_obj('c_opponent',15000,['opponent'],0,100,{dw:2,dh:2});
48 }
49
50 time++;
51 if(!pause) requestAnimationFrame(draw);
52 }
53
54 function f_click(event){
55     let id = event.currentTarget.getAttribute('id');
56     let c_name = event.currentTarget.className;
57 }
```

EXPLORER

ЗАГОТОВКА НА ЗНЯТИЕ

- audio
- image
 - 1.jpg
 - fon.jpg
 - schet.png
- js
 - class_ally.js
 - class_move.js
 - class_opponent.js
 - class0.js
 - default_function.js
 - prog.js
- index.html
- style.css

OUTLINE

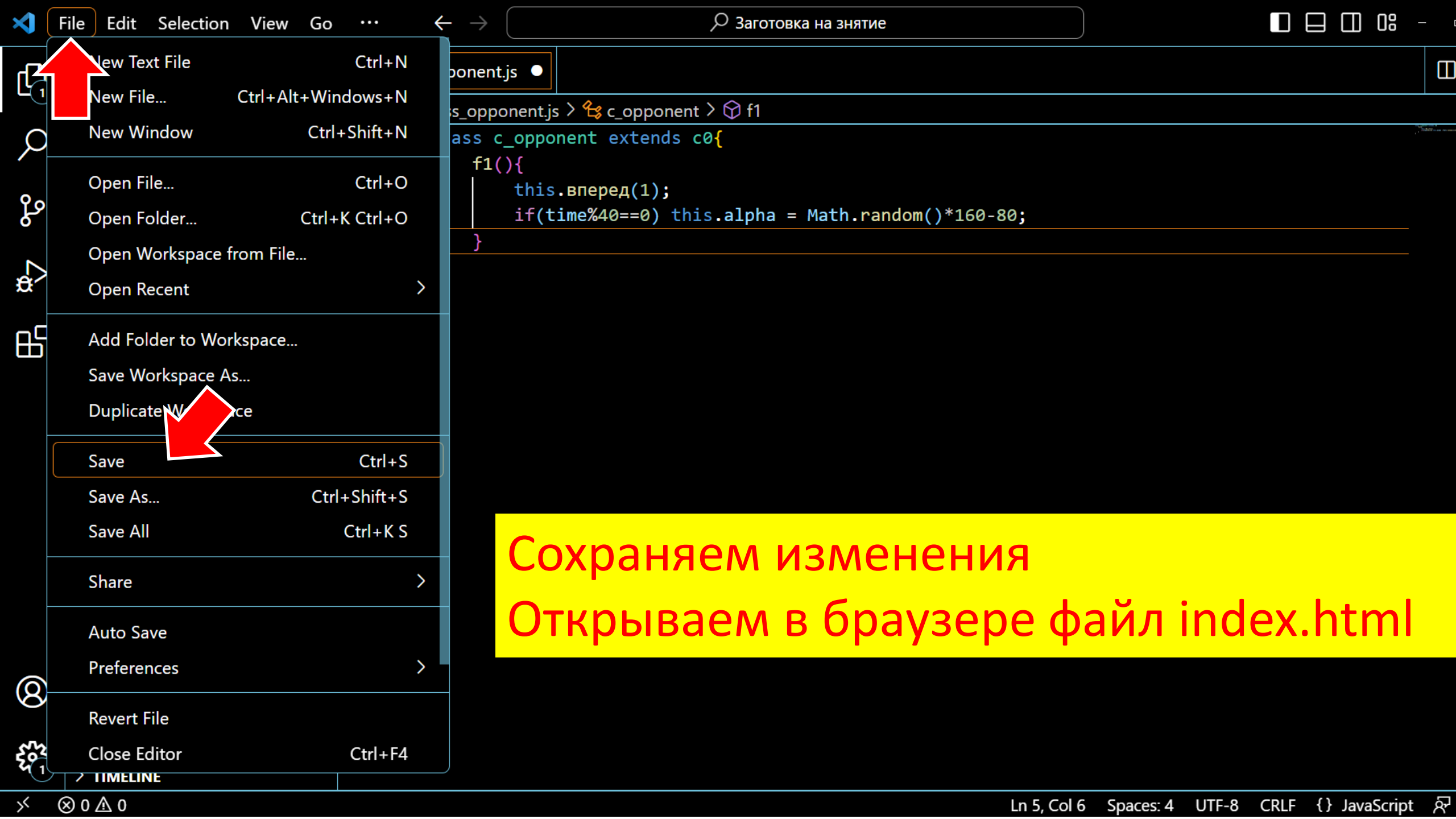
TIMELINE

```
JS class_opponent.js
```

```
js > JS class_opponent.js > c_opponent > f1
```

```
1 class c_opponent extends c0{
2   f1(){
3     this.вперед(1);
4     if(time%40==0) this.alpha = Math.random()*160-80;
5   }
6 }
```

Открываем файл класса class_opponent.js
Введите код таймера для изменения угла
направления движения противников
Через каждые 40 кадров угол будет меняться
случайно в промежутке от -80 до 80 градусов.



File

Edit Selection View Go ...

Заготовка на знятие

Window View Run and Debug

- New Text File Ctrl+N
- New File... Ctrl+Alt+Windows+N
- New Window Ctrl+Shift+N
- Open File... Ctrl+O
- Open Folder... Ctrl+K Ctrl+O
- Open Workspace from File...
- Open Recent >
- Add Folder to Workspace...
- Save Workspace As...
- Duplicate Workspace
- Save Ctrl+S
- Save As... Ctrl+Shift+S
- Save All Ctrl+K S
- Share >
- Auto Save
- Preferences >
- Revert File
- Close Editor Ctrl+F4


ponent.js
ponent.js > c_opponent > f1
class c_opponent extends c0{
 f1(){
 this.вперед(1);
 if(time%40==0) this.alpha = Math.random()*160-80;
 }
}

Сохраняем изменения
Открываем в браузере файл index.html

УПРАВЛЕНИЕ ПОВЕДЕНИЕМ ОБЪЕКТОВ



Отлично!!!
Теперь мы умеем менять свойства
поведения персонажей

A vibrant, cartoon-style illustration of space. In the center is a large Earth with blue oceans and green continents. Surrounding it are various celestial objects: a ringed planet (like Saturn) in the top left, a blue planet in the bottom right, several brown, rocky asteroids of different sizes, and two rockets. One rocket is in the top left, angled upwards, and another is in the bottom right, angled downwards. The background is white with scattered light blue stars.

УПРАВЛЕНИЕ
ПОВЕДЕНИЕМ ОБЪЕКТОВ