

# Оформление игры



# Оформление игры

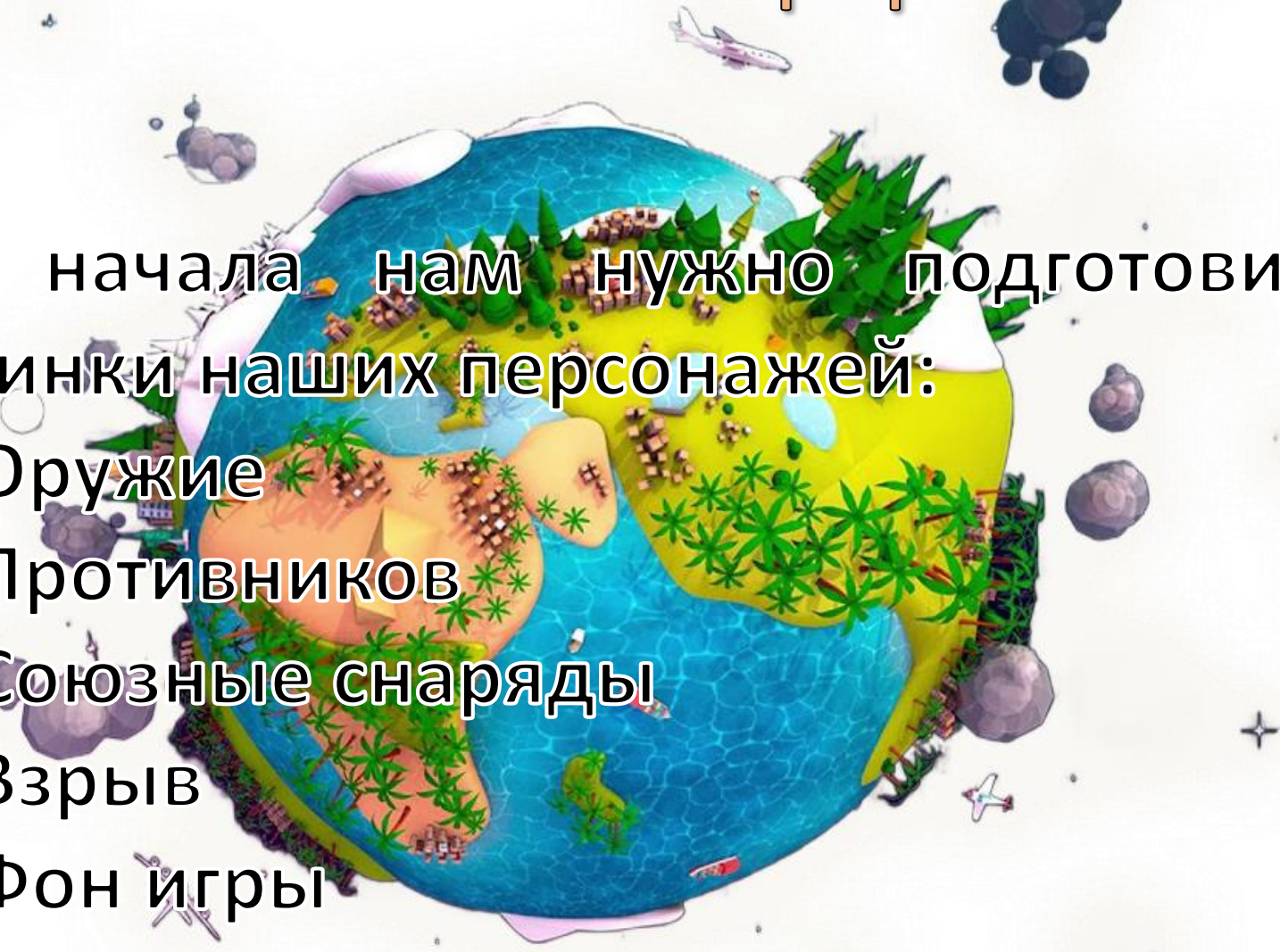
Сегодня на уроке мы познакомимся со стилями оформления веб-страницы CSS. Научимся добавлять изображения в игру



# Оформление игры

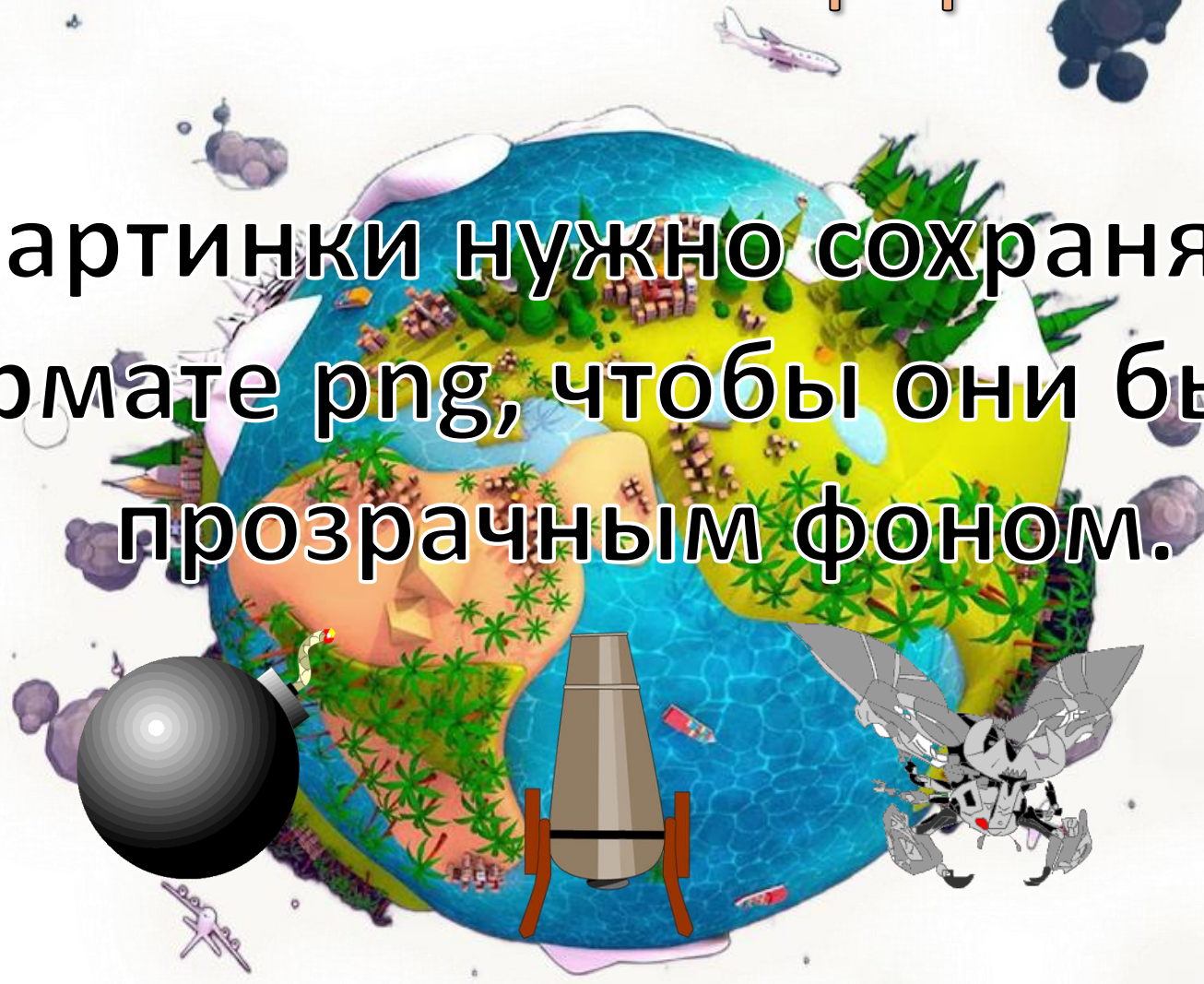
Для начала нам нужно подготовить картинки наших персонажей:

- 1) Оружие
- 2) Противников
- 3) Союзные снаряды
- 4) Взрыв
- 5) Фон игры

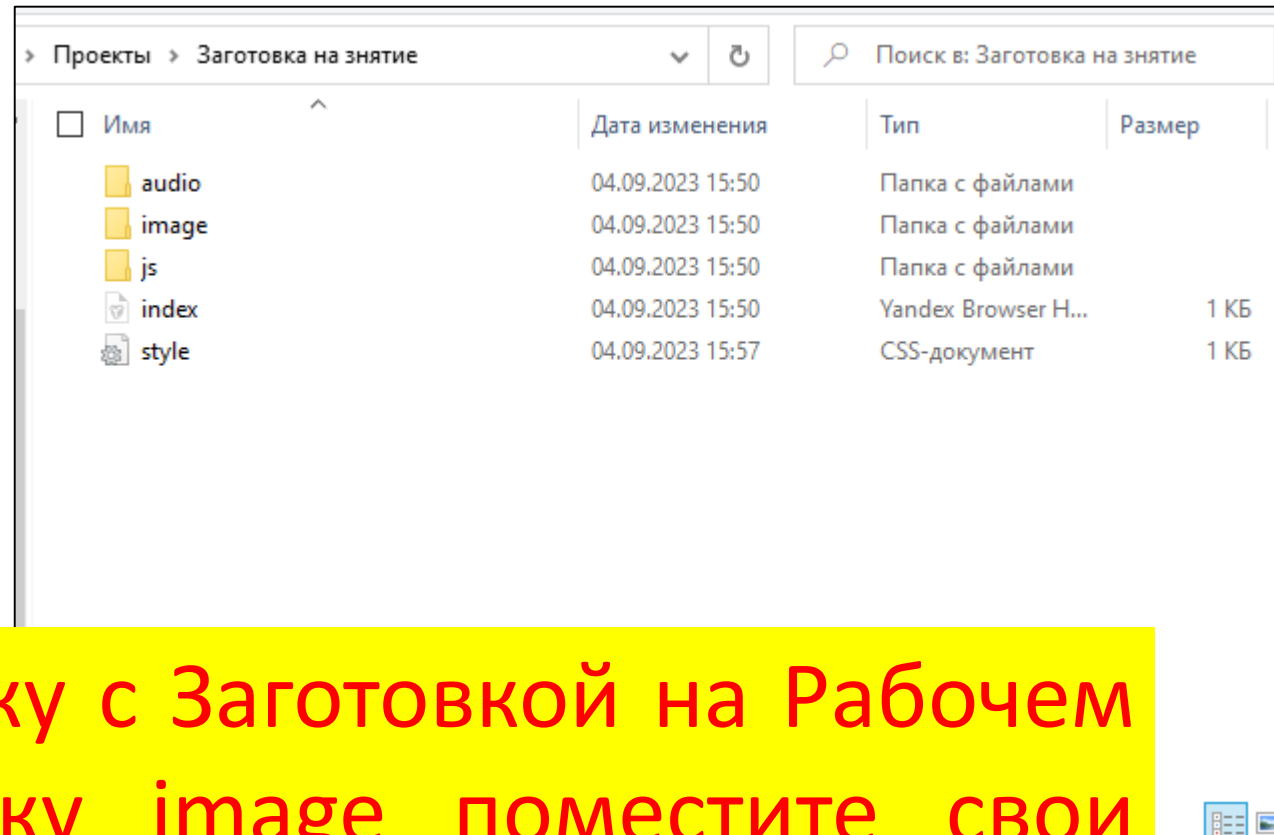


# Оформление игры

Картинки нужно сохранять в формате png, чтобы они были с прозрачным фоном.



# Оформление игры



Откройте папку с Заготовкой на Рабочем столе. В папку image поместите свои рисунки.

EXPLORER

- ЗАГОТОВКА НА ЗНЯТИЕ
  - audio
  - image
  - js
    - class\_ally.js
    - class\_move.js
    - class\_opponent.js
    - class0.js
    - default\_function.js
    - prog.js
    - index.html
    - # style.css**
- OUTLINE
- TIMELINE

```
# style.css > body
1 body{
2   background: url(image/fon.jpg) no-repeat center center fixed;
3   background-size: cover;
4   background-repeat: no-repeat;
5   user-select: none;
6 }
7 #preloader{
8   left: 0px;
9   top: 0px;
10  padding-left: 10%;
11  padding-right: 10%;
12  text-align: center;
13  width: 80%;
14
15
16
17
18 }
19 #
20 position: absolute;
21 width: 100%;
```



Поменяем фон в нашей игре.  
Открываем файл стилей style.css  
Находим строку ссылки на картинку фона

EXPLORER

1

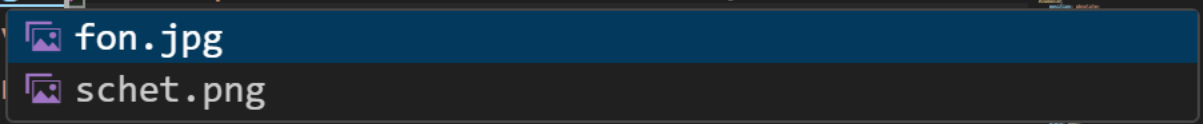
ЗАГОТОВКА НА ЗНЯТИЕ

- audio
- image
- js
  - class\_ally.js
  - class\_move.js
  - class\_opponent
  - class0.js
  - default\_funcio
  - prog.js
- index.html
- style.css

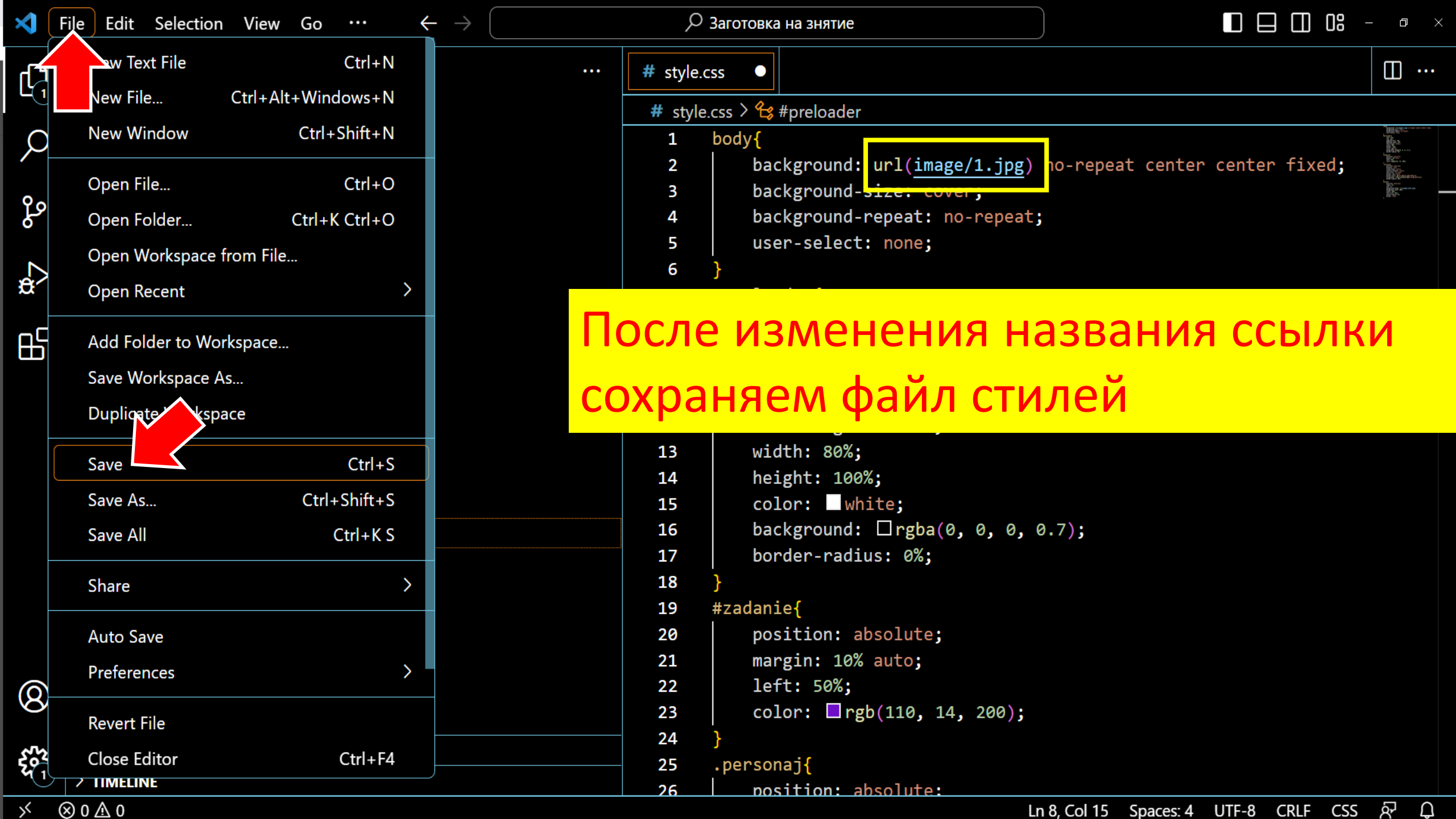
OUTLINE

TIMELINE

```
# style.css
# style.css > body
1 body{
2   background: url(image/) no-repeat center center fixed;
3   background-size: cover;
4   background-repeat: no-repeat;
5   user-select: none;
6 }
14 height: 100%;
15 color: white;
16 background: rgba(0, 0, 0, 0.7);
17 border-radius: 0%;
18 }
19 #zadanie{
20   position: absolute;
```



Удаляем название файла до слова image  
Заново вводим разделитель /  
Выбираем из всплывающего меню нужный файл



File

Edit Selection View Go ...

Заготовка на знятие

Window icons and window control buttons

- New Text File Ctrl+N
- New File... Ctrl+Alt+Windows+N
- New Window Ctrl+Shift+N
- Open File... Ctrl+O
- Open Folder... Ctrl+K Ctrl+O
- Open Workspace from File...
- Open Recent >
- Add Folder to Workspace...
- Save Workspace As...
- Duplicate Workspace
- Save Ctrl+S**
- Save As... Ctrl+Shift+S
- Save All Ctrl+K S
- Share >
- Auto Save
- Preferences >
- Revert File
- Close Editor Ctrl+F4

# style.css

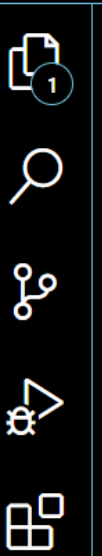
# style.css > #preloader

```
1 body{
2   background: url(image/1.jpg) no-repeat center center fixed;
3   background-size: cover;
4   background-repeat: no-repeat;
5   user-select: none;
6 }
```

После изменения названия ссылки сохраняем файл стилей

```
13 width: 80%;
14 height: 100%;
15 color: white;
16 background: rgba(0, 0, 0, 0.7);
17 border-radius: 0%;
18 }
19 #zadanie{
20   position: absolute;
21   margin: 10% auto;
22   left: 50%;
23   color: rgb(110, 14, 200);
24 }
25 .personaj{
26   position: absolute;
```





EXPLORER

- ЗАГОТОВКА НА ЗНЯТИЕ
  - audio
  - image
    - 1.jpg
    - fon.jpg
    - schet.png
  - js
    - class
    - class
    - class
    - class
    - default
    - prog
    - index.html
    - style.css

index.html

style.css

Cut

Copy Relative Path

Rename...

Delete

Проверим результат.  
 Вызываем контекстное меню,  
 выбираем **Reveal in File Explorer**

Open to the Side Ctrl+Enter

Open With...

Reveal in File Explorer Shift+Alt+R

Open in Integrated Terminal

Select for Compare

Open Timeline

Cut Ctrl+X

Copy Relative Path Ctrl+K Ctrl+Shift+C

Rename... F2

Delete Delete

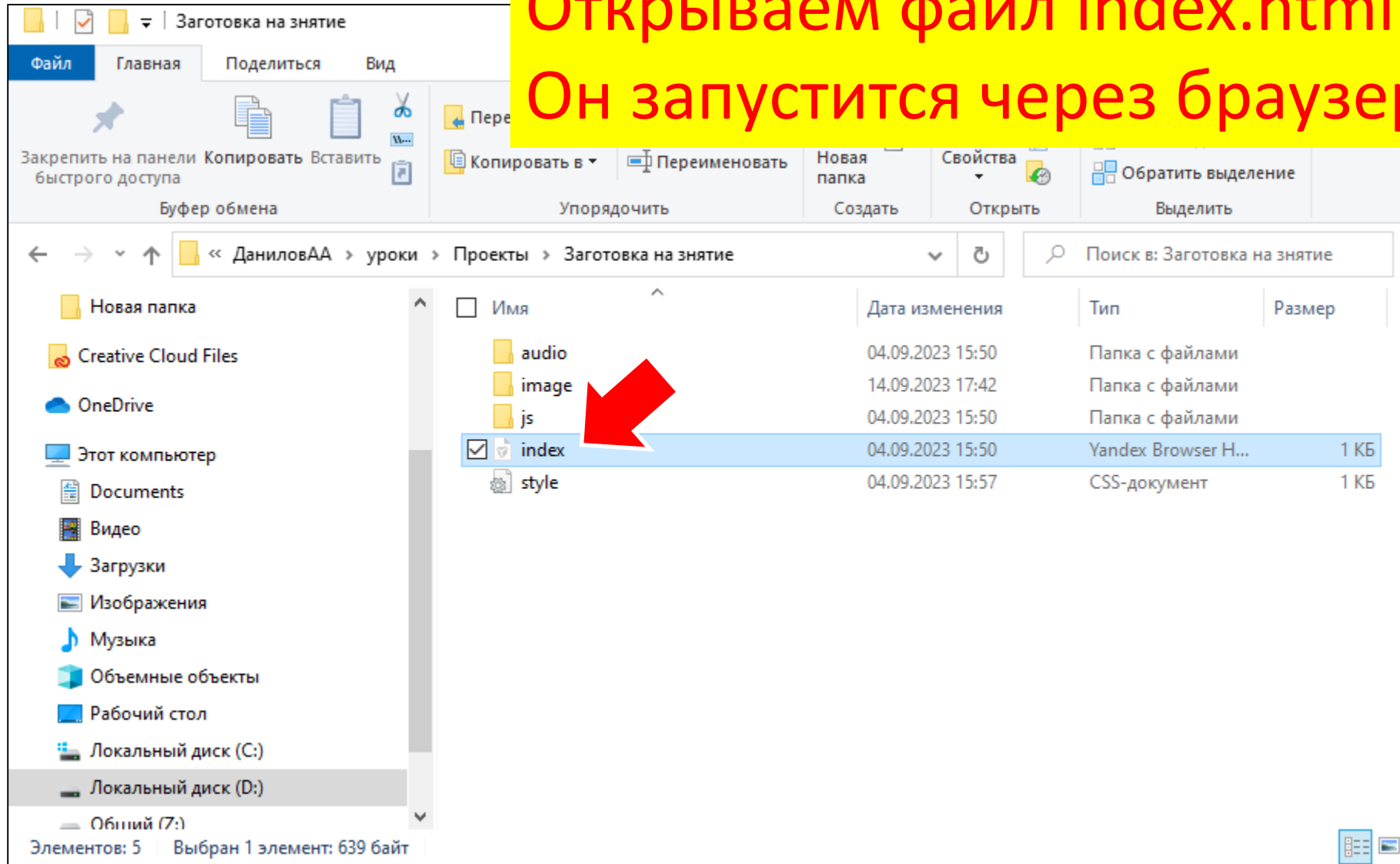


Правой кнопкой мыши

```

7  #preloader {
8      left: 0px;
9      top: 0px;
10     padding-left: 10%;
11     padding-right: 10%;
12     text-align: center;
13     width: 80%;
14     height: 100%;
15     color: white;
16     background: rgba(0, 0, 0, 0.7);
17     border-radius: 0%;
18 }
19 #zadanie{
20     position: absolute;
21     margin: 10% auto;
22     left: 50%;
23     color: rgb(110, 14, 200);
24 }
25 .personaj{
26     position: absolute;
  
```

Открываем файл index.html  
Он запустится через браузер



# Оформление игры



В браузере Вы должны увидеть новый фон игры.  
Теперь пришло время добавить движущихся персонажей.

# style.css

# style.css &gt; #scheset

```
44     border-radius: 0%;
45     border: none;
46 }
47 .weapon{
48     background-image: url(image/w1.png);
49     background-size: 100%;
50     background-repeat: no-repeat;
51 }
52 .opponent{
53     background-image: url(image/o1.png);
54     background-size: 100%;
55     background-repeat: no-repeat;
56 }
57 .ally{
58     background-image: url(image/a1.png);
59     background-size: 100%;
60     background-repeat: no-repeat;
61 }
62 .bang{
63     background-image: url(image/b1.png);
64     background-size: 100%;
65     background-repeat: no-repeat;
66 }
67
```

Переходим в конец файла style.css

Каждый персонаж имеет свой класс:

**weapon** – это главное оружие

**opponent** – противники

**ally** – союзные снаряды

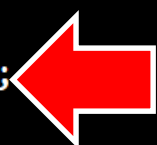
**bang** – взрыв

Переписываем этот код.

# style.css

# style.css &gt; #schet

```
44     border-radius: 0%;
45     border: none;
46 }
47 .weapon{
48     background-image: url(image/w1.png);
49     background-size: 100%;
50     background-repeat: no-repeat;
51 }
52 .opponent{
53     background-image: url(image/o1.png);
54     background-size: 100%;
55     background-repeat: no-repeat;
56 }
57 .ally{
58     background-image: url(image/a1.png);
59     background-size: 100%;
60     background-repeat: no-repeat;
61 }
62 .bang{
63     background-image: url(image/b1.png);
64     background-size: 100%;
65     background-repeat: no-repeat;
66 }
67
```



**background-image: url**  
**вставляет картинку**

# style.css

# style.css &gt; #schet

```
44     border-radius: 0%;
45     border: none;
46 }
47 .weapon{
48     background-image: url(image/w1.png);
49     background-size: 100%;
50     background-repeat: no-repeat;
51 }
52 .opponent{
53     background-image: url(image/o1.png);
54     background-size: 100%;
55     background-repeat: no-repeat;
56 }
57 .ally{
58     background-image: url(image/a1.png);
59     background-size: 100%;
60     background-repeat: no-repeat;
61 }
62 .bang{
63     background-image: url(image/b1.png);
64     background-size: 100%;
65     background-repeat: no-repeat;
66 }
67
```

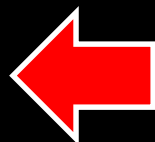


**background-size: 100%;**  
**Растягивает картинку на весь блок**

# style.css

# style.css &gt; #schet

```
44     border-radius: 0%;
45     border: none;
46 }
47 .weapon{
48     background-image: url(image/w1.png);
49     background-size: 100%;
50     background-repeat: no-repeat;
51 }
52 .opponent{
53     background-image: url(image/o1.png);
54     background-size: 100%;
55     background-repeat: no-repeat;
56 }
57 .ally{
58     background-image: url(image/a1.png);
59     background-size: 100%;
60     background-repeat: no-repeat;
61 }
62 .bang{
63     background-image: url(image/b1.png);
64     background-size: 100%;
65     background-repeat: no-repeat;
66 }
67
```



**background-repeat: no-repeat;**  
запрещает дублировать картинку  
при изменении пропорций

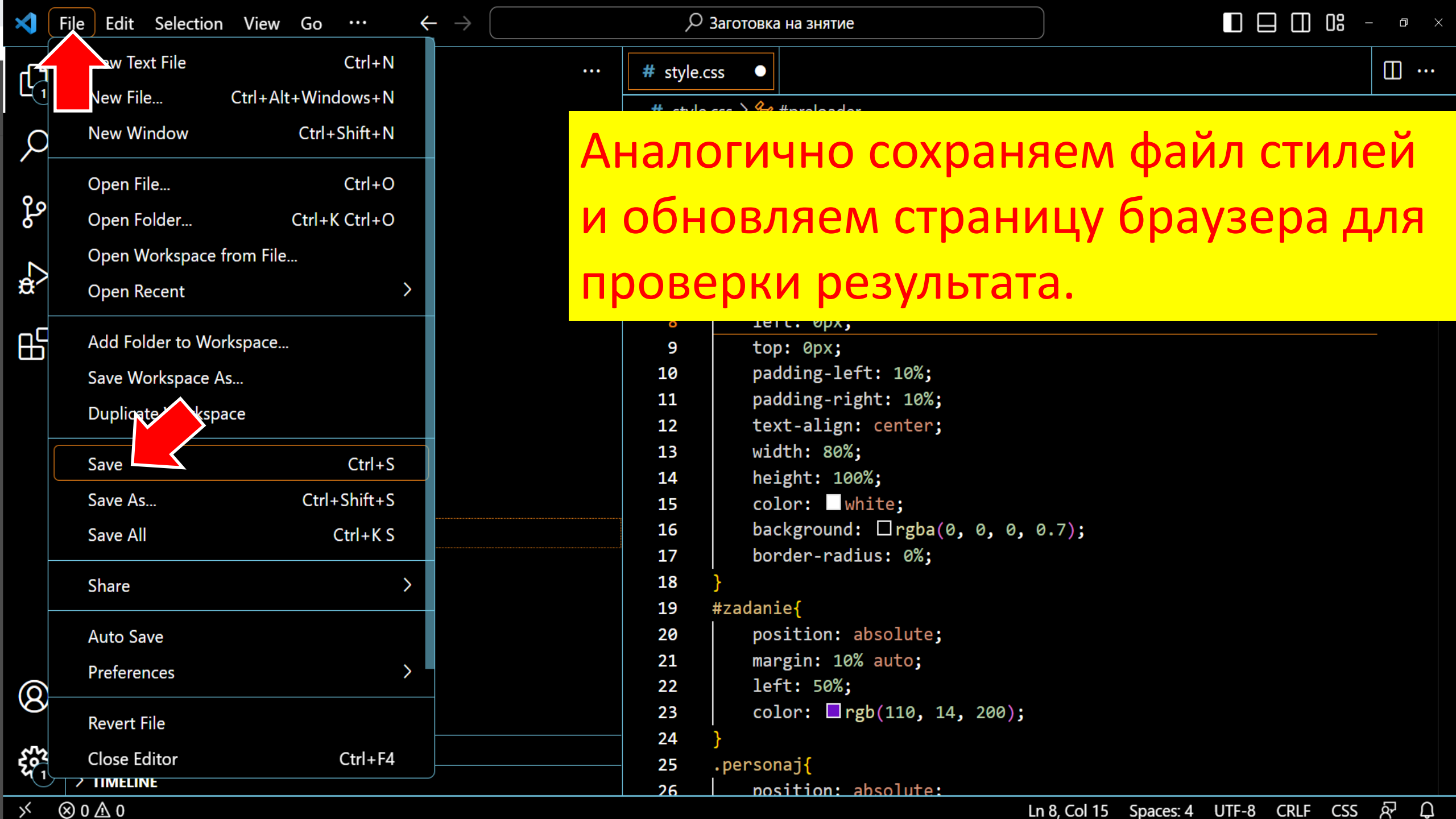
# style.css

# style.css &gt; #scheset

```
44     border-radius: 0%;
45     border: none;
46 }
47 .weapon{
48     background-image: url(image/w1.png);
49     background-size: 100%;
50     background-repeat: no-repeat;
51 }
52 .opponent{
53     background-image: url(image/o1.png);
54     background-size: 100%;
55     background-repeat: no-repeat;
56 }
57 .ally{
58     background-image: url(image/a1.png);
59     background-size: 100%;
60     background-repeat: no-repeat;
61 }
62 .bang{
63     background-image: url(image/b1.png);
64     background-size: 100%;
65     background-repeat: no-repeat;
66 }
67
```

**Поменяйте названия  
ссылок на названия ваших  
картинок в папке image**



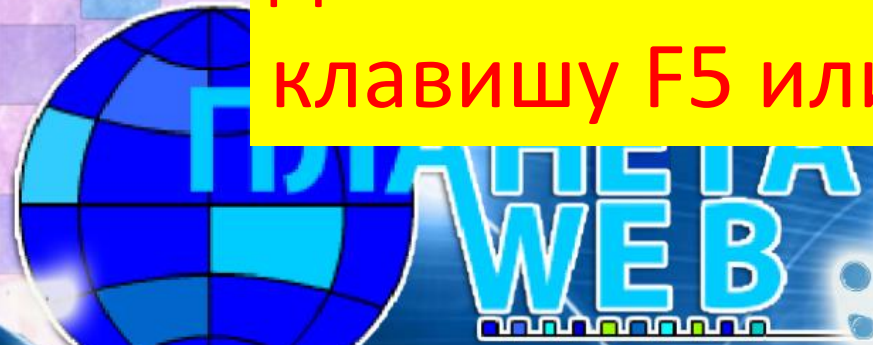


Аналогично сохраняем файл стилей и обновляем страницу браузера для проверки результата.



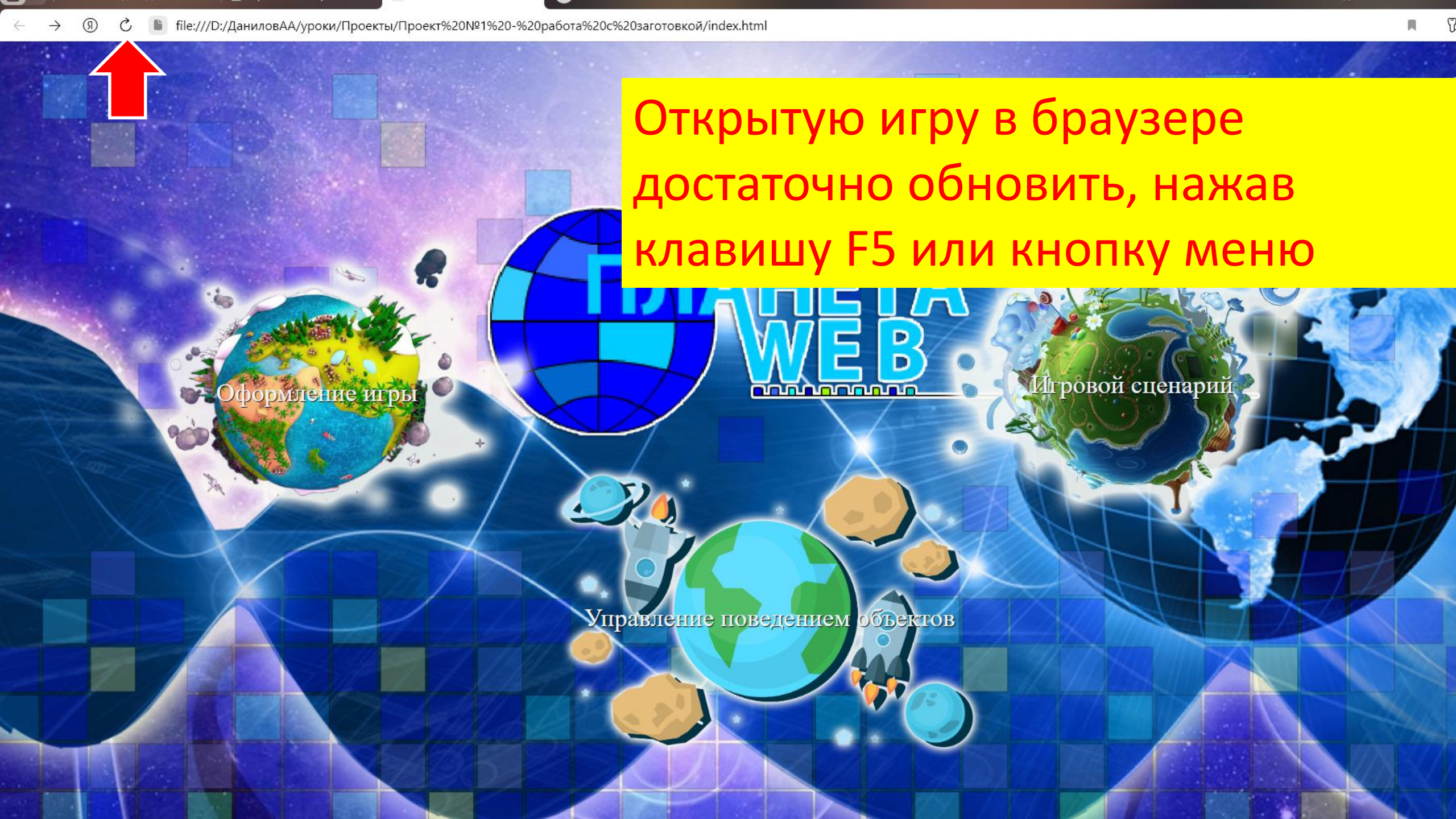
Открытую игру в браузере достаточно обновить, нажав клавишу F5 или кнопку меню

Оформление игры



Игровой сценарий

Управление поведением объектов



# Оформление игры

**Отлично!!!**

**Теперь мы умеем оформлять  
картинками веб-приложения**



# Оформление игры

